III-Comportement, mouvement et système nerveux.

Objectif n°1: Caractériser un réflexe.

Temps de travail: 15 min.

Matériel: livre Belin p374/375 https://www.belin-education.com/svt-terminale-0

Difficulté: moyenne



Le Funambule.

https://www.youtube.com/watch?v=De usJ8ylTyc



Cat reflex slow motion
https://www.youtube.com/watch?v=Rt
WbpyjJqrU



Tests ostéotendineux
(orientation médecine, kiné)
https://www.youtube.com/watch?v=

O8fzjT0Fo3U

Questions: A partir des documents p374/375 et des vidéos, déterminer les trois caractéristiques d'un réflexe. A partir des tests ostéotendineux, justifier l'intérêt médical des testes réflexes.

Objectif n°2: Retrouver le trajet du message nerveux conduisant à un réflexe.

<u>Temps de travail</u>: 25 min. <u>Matériel</u>: livre Belin p376/377

Logiciel gratuit à téléchargé sur : https://www.pedagogie.ac-nice.fr/svt/?p=658

<u>Difficulté</u>: moyenne



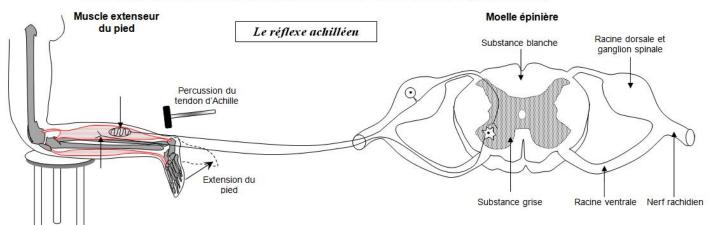
Questions: A partir du logiciel ou de la p376 doc1, retrouver le trajet du message nerveux du point de stimulation (patte) à la contraction du muscle. Communiquer votre réponse en complétant le schéma ci-dessous.

Conseil : Respecter la chronologie des événement.

Ajouter des flèches qui indiquent le sens de déplacement du message nerveux.

Un schéma comporte toujours un titre et une légende.

Eléments de l'arc réflexe myotatique et transmission du message nerveux :



Objectif n° 3 : Identifier les différents éléments constituant un arc réflexe.

Temps de travail : 20 min.

Matériel: livre Belin p376/377 https://www.belin-education.com/svt-terminale-0

Difficulté: simple

Questions:

A partir des pages 376/377 ou de recherches personnelles, Identifier les structures intervenant dans l'arc réflexe. Nommer les, et proposer une fonction possible.

Légender avec l'outil de votre choix (numérique ou à la main) les structures repérées par des flèches et/ou des lettres.

<u>Conseil</u>: Ces questions permettent de vous évaluer sur des capacitives techniques, comme légender une image, utiliser un outil numérique de traitement d'image. Travailler en binôme pour vous aider.

